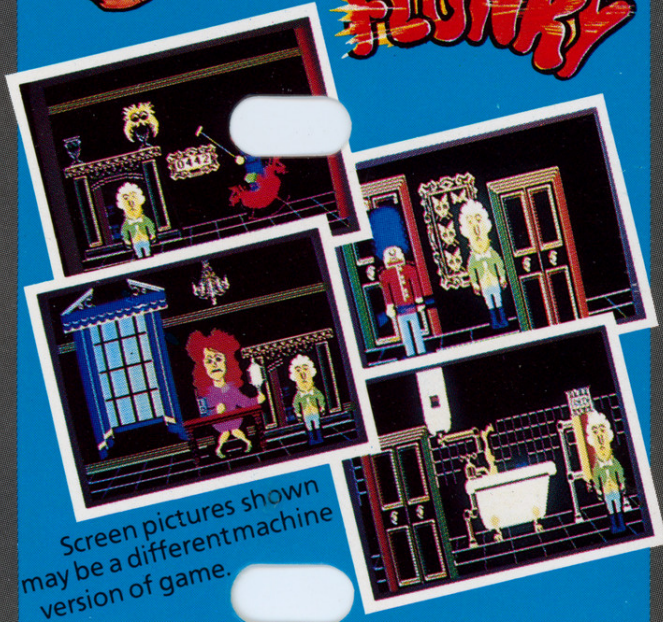




MAD FLUNKY



Screen pictures shown
may be a different machine
version of game.



5 015103 872121

ALTERNATIVE SOFTWARE LIMITED
UNITS 3-6 BAILEYGATE
INDUSTRIAL ESTATE
PONTEFRAC
WEST YORKSHIRE WF8 2LN
TELEX 557994 RR DIST G
TELEPHONE 0977 797777

AS212



SOFTWARE

ALTERNATIVE +

MAD FLUNKY

FLUNKY



BY DON PRIESTLEY
AUTHOR OF TRAPDOOR



MAD FLUNKY

A program by **DON PRIESTLEY**

By Five Ways Software.

PLAYING THE GAME

You are a Flunky, a menial servant, at Buckingham Palace. Although you are very obedient (yes Ma'am, certainly Ma'am, anything you say Ma'am), your real aim in life is to collect the autographs of the Royal Personages. As you stride around, carrying out your ordinary duty of lighting the fires in the Royal Apartments, you will meet some of The Family. If you do as they ask, they will reward you with the autographs you seek. You may find yourself fulfilling all kinds of odd little duties for Andy, Fergie, Charles and Di. If you are truly skillful as a Flunky you may even manage to wheedle a signature from the Head of the Household—Her Royal Majesty herself. You start out with just a box of matches and your autograph book to help you, but there is room for one more article in your pocket provided it is small enough. You may find a bomb, a pistol or even a tug-boat could come in handy in this strange household.

You will have to watch out, though. The palace guards dish out swift punishment if you should break any of the rules of the House but you can avoid them if you are nippy on your feet.

CONTROLS

The game starts in the Menu Room, where Flunky uses the bar to cycle through the options and the buzzer to make his selection. If NEW KEYS aren't selected the game defaults to the following:

CBM64/128

CBM64/128

199 RANGE

Z Left
X Right
Q Up
A Down
C Pocket/Put down

Or Joystick

SCORING

Each of the five tasks must be carried out within a set time limit. If successful, your score for each task will be the time left on the count-down clock when you have completed it plus a 1,000 point bonus for the autograph. You can carry the count-down clock around with you if you wish. Your total score is in the Menu Room which you can visit at any time.

RESTART

If all seems lost you can start a new game by returning to the Menu Room and selecting the ABORT option or, if you are a truly despondent Flunky, you can always cast yourself repeatedly onto the bayonet of a passing guard.

LOADING INSTRUCTIONS

Hit Shift and Run/Stop keys together.

© Alternative Software Limited 1988

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO:
ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

Von **DON PRIESTLEY**

Von Five Ways Software.

DAS SPIEL

Sie sind ein Flunky, ein einfacher Diener im Buckingham-Palast. Zwar sind Sie sehr gehorsam (ja, Madame; gewiß, Madame; ganz wie Sie wünschen, Madame), doch Ihr wahrer Lebenszweck besteht darin, Autogramme der königlichen Familie zu sammeln. Bei der Erledigung Ihrer alltäglichen Aufgabe, in den königlichen Gemächern das Feuer in den Kaminen anzuzünden, begegnen Sie Mitgliedern der königlichen Familie. Wenn Sie ihre Wünsche erfüllen, belohnen sie Sie mit den erwünschten Autogrammen. Es kann sein, daß Sie allerlei seltsame kleine Pflichten für Andy, Fergie, Charles und Di erledigen müssen. Wenn Sie ein ganz geschickter Flunky sind, ergattern Sie vielleicht sogar ein Autogramm vom Haushaltsvorstand - Ihrer Königlichen Hoheit höchstpersönlich. Am Anfang haben Sie nur eine Schachtel Streichhölzer und Ihr Autogrammbuch, doch ist in Ihrer Tasche Platz für einen weiteren Artikel, vorausgesetzt, daß er klein genug ist. Sie werden merken, daß eine Bombe, eine Pistole oder sogar ein Lastkahn in diesem seltsamen Haushalt von Nutzen sein könnten.

Sie müssen auf der Hut sein. Die Palastwachen sind schnell mit Bestrafung bei der Hand, falls Sie die Hausordnung nicht beachten sollten; Sie können ihnen jedoch entkommen, wenn Sie flink genug zu Fuß sind.

STEUERUNG

Das Spiel beginnt im Menü-Zimmer, wo Flunky mit Hilfe der Stange die Optionen überblickt und mit dem Summer seine Wahl trifft. Wenn man keine NEUEN TASTEN bestimmt, sind die Steuertasten wie folgt:

Z Links
X Rechts
Q Aufwärts
A Abwärts
C Tasche/absetzen
oder Joystick

PUNKTE

Jede der fünf Aufgaben ist in einer vorgeschriebenen Zeit zu erledigen. Bei Erfolg wird Ihre Punktezahl für jede Aufgabe durch die auf der Zähluhr nach Erledigung der Aufgabe verbleibende Zeit bestimmt, zu der 1000 Punkte für das Autogramm hinzukommen. Wenn Sie wollen, können Sie die Zähluhr mit sich umhertragen. Ihre Gestamtpunktezahl ist im Menü-Zimmer, das Sie jederzeit aufsuchen können.

NEUBEGINN

Wenn alles verloren scheint, können Sie ein neues Spiel beginnen, indem Sie zum Menü-Zimmer zurückkehren und die Spielabbruch-Option (ABORT) wählen, oder - wenn Sie ein völlig verzweifelter Flunky sind - können Sie sich wiederholt in das Bayonett eines vorbeigehenden Wachpostens stürzen.

LADENANWEISUNGEN

SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig drücken.

di **DON PRIESTLEY**

della Five Ways Software.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Premere contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP.

IL GIOCO

Tu sei Flunky, un umile servo nel Palazzo di Buckingham. Sebbene tu sia molto obbediente (sì Signora, certo Signora, tutto quello che vuole Signora), il tuo vero scopo nella vita è quello di collezionare gli autografi dei Personaggi Reali. Mentre ti dai da fare, nelle tue mansioni di tutti i giorni, come accendere il fuoco nei caminetti degli Appartamenti Reali, ti capiterà di incontrare alcuni membri della Famiglia Reale. Se tu fai quello che ti dicono, riceverai in premio gli autografi desiderati. In questo

modo, ti troverai a dover portare a termine un sacco di piccole incombenze per Andy, Fergie, Charles e Di. Se poi ci sai proprio fare, puoi anche cercare di ottenere la firma del Capo di Casa - Sua Maestà Reale in persona. All'inizio hai con te solo una scatola di fiammiferi e un taccuino per gli autografi, ma nelle tue tasche c'è ancora spazio per un altro articolo, a patto che sia abbastanza piccolo. In questa strana casa, troverai che anche una bomba, una pistola o perfino un rimorchiatore possono essere utili.

Dovrai fare attenzione, però. Le guardie del palazzo sono molto svelte a punirti se infrangi le regole della Casa. Ma se sei veramente agile, puoi evitarle.

CONTROLLI

Il gioco ha inizio nella Stanza dei Menu, dove Flunky usa il bar per girare tra le opzioni e il cicalino per operare la scelta. Se non vengono scelti NUOVI TASTI, quelli già impostati sono i seguenti:

Z Sinistra
X Destra
Q Su
A Giù
C In Casca/Mette giù

Oppure Joystick

PUNTEGGIO

Ciascun compito deve essere portato a termine in un limite di tempo prestabilito. Se hai successo, il punteggio, in ognuno dei compiti, è costituito dal tempo rimasto più un premio di 1000 punti per l'autografo. Se lo desideri, ti puoi portare appresso l'orologio. Il punteggio totale lo puoi vedere nella Stanza dei Menu, che puoi visitare in ogni momento.

RIPRESA

Quando tutto sembra perduto, puoi riprendere con un nuovo gioco, ritornando alla Stanza dei Menu e scegliendo l'opzione ABORT, oppure, se sei un lacchè proprio abbaocchiato, puoi sempre andarti ad infilzare sulle baionette delle guardie.